

Перегрузка операций в объектно-ориентированном программировании

Задание:

Определить класс матрица. В класс включить два конструктора иницирующий и копирующий. При определении иницирующего конструктора предусмотреть заполнение матрицы случайными числами.

Определить операции над матрицами:

- + получение новой матрицы, каждый элемент которой равен сумме соответствующих элементов двух других матриц.
- ++ нахождение наибольшего значения матрицы. Определить метод класса для вывода матрицы на экран.