

Расчётно-графическое задание

Отрисовка и анимация многогранников с помощью OpenGL

Задание

С помощью графической системы OpenGL нарисовать одну из пяти объёмных фигур: тетраэдр, гексаэдр, октаэдр, додекаэдр, икосаэдр. Координаты вершин фигур загружать из файла. Формат файлов с данными фигур - obj (<https://ru.wikipedia.org/wiki/Obj>). Обеспечить при отрисовке фигур возможность масштабирования фигуры и вращения по любой из трёх осей. Весьма желательно обеспечить удаление невидимых линий.

Приблизительный желаемый результат отрисовки



Ссылка на этот документ: <https://goo.gl/pWiacN>