Билет №52

1.Прочтите программу и укажите, что будет выведено на экран  
void moo()  
{  
int n = 5;  
try  
{ if (n > 4) throw n;}  
catch(int a)  
{ n = 0; throw;}  
}  
int main(int argc, char\* argv[])  
{  
try  
{ moo();}  
catch(int a)  
{ cout << a << "; ";}  
cout << "o'key" << "; ";  
return 0;  
}

a) 0; o'key;

b) 5; o'key;

c) o'key

d) 5

2.В контексте управления исключениями в C++ применяются ключевые слова:

a) free

b) catch

c) final

d) try

e) throw

3.Ключевое слово для обозначения секции кода, в которую может быть передано управление в том случае, если произойдет исключение

a) try

b) throw

c) catch

d) free

12.Объект на основе шаблона создаётся

template < int R >

class S

{

// Тело класса

};

a) S< int > d;

b) S< 10 > a;

c) S< 20 > d;

14.Шаблоны позволяют удобным способом создавать семейства:

a) функций

b) переменных

c) классов

d) программ

23.Основные проблемы тестирования:

a) Определить достаточность множества тестов для истинности вывода о правильности реализации программы;

b) Найти множество тестов, достаточных для истинности вывода о правильности реализации программы;

c) построить процедуру Оракул.

24.Пусть программа H(x:int, y:int) реализована в машине с 64 разрядными словами, тогда мощность множества тестов для исчерпывающего тестирования программы ||(X,Y)||=

a) 2\*\*64

b) 2\*\*128

26.Формула

f = f1\* f2\* f3\*... \* fn

– это программа, если

a) исходные данные.

b) f1,f2,... fn – операторы языка программирования;

30.К классу критериев тестирования "черного ящика" относят

a) Функциональные критерии

b) Структурные критерии

31.Структурные критерии тестирования

a) формулируются в терминах описания требований к программному изделию (критерии так называемого "черного ящика")

b) используют информацию о структуре программы (критерии так называемого "белого ящика")

c) ориентированы на проверку свойств программного изделия на основе подхода Монте-Карло.

d) формулируются в терминах проверки наличия заданных свойств у тестируемого приложения, средствами проверки некоторой статистической гипотезы.

32.Функциональные критерии тестирования

a) формулируются в описании требований к программному изделию (критерии так называемого "черного ящика")

b) Критерии стохастического тестирования формулируются в терминах проверки наличия заданных свойств у тестируемого приложения, средствами проверки некоторой статистической гипотезы.

c) используют информацию о структуре программы (критерии так называемого "белого ящика")

d) Мутационные критерии ориентированы на проверку свойств программного изделия на основе подхода Монте-Карло.

34.Мутационные критерии

a) используют информацию о структуре программы (критерии так называемого "белого ящика")

b) формулируются в описании требований к программному изделию (критерии так называемого "черного ящика")

c) формулируются в терминах проверки наличия заданных свойств у тестируемого приложения, средствами проверки некоторой статистической гипотезы.

d) ориентированы на проверку свойств программного изделия на основе подхода Монте-Карло.

43.Отличия list от vector:

a) Отсутствия прямого доступа к элементам по позиции

b) Быстрая вставка элементов в любом месте контейнера

c) Быстрое удаление элементов в любом месте контейнера

45. set – это:

a) последовательный контейнер

b) ассоциативный контейнер

c) хранит пары элементов <ключ, значение>

d) сортирует элементы по мере добавления

e) не сортирует элементы при их добавлении

47. Правильный способ для добавления элементов в конец вектора(vector<int> values):

a) values[5] \= 5

b) values.add(5)

c) values.push\_back(5)

49. Вектор – это:

a) Последовательный контейнер

b) Ассоциативный контейнер

c) Массив, с возможность динамического изменения размера

d) Специальный тип данных для хранения математических векторов

52. Конструкция, с помощью которой можно создавать из базовых контейнеров специализированные контейнеры, называется

a) алгоритмом

b) мультиплексором

c) адаптером контейнера

d) итератором

55. Процедуры, применяемые к контейнерам для обработки их данных различными способами - это ...

a) итераторы

b) процедуры

c) алгоритмы

d) функциональные объекты

60. Способ организации хранения данных— это ...

a) алгоритм

b) итератор

c) контейнер

d) функциональный объект

61. STL включает в себя семь основных типов контейнеров

a) очередь

b) двусторонняя очередь

c) множество

d) мультимножество

e) отображение

f) мультиотображение

g) список

h) вектор