Оглавление

[Задание № 1 Основы работы в командной строке Windows. Управление объектами файловой системы. 3](#_Toc534811304)

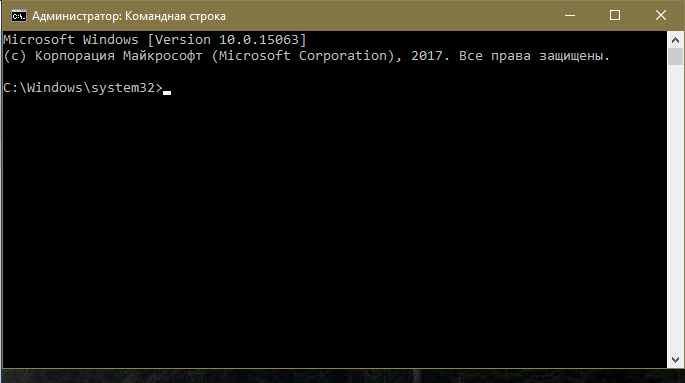
[Задание № 2 Работа с исполняемыми сценариями в среде операционной системы Windows. Основные конструкции языка командной оболочки 8](#_Toc534811305)

[Задание № 3. Работа с приложениями и процессами ОС Windows 9](#_Toc534811306)

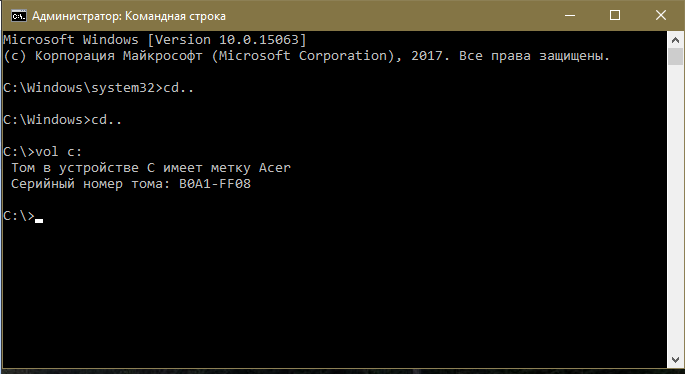
[Задание №4 Работа с базовыми понятиями и объектами ОС 14](#_Toc534811307)

# Задание № 1 Основы работы в командной строке Windows. Управление объектами файловой системы.

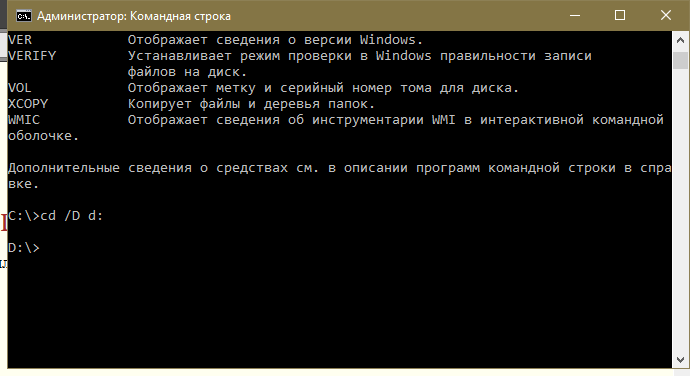
1. Запустите окно командной оболочки *Cmd.exe*.



1. Определите метку и серийный номер тома для диска.



1. Сделайте текущей корневую папку диска D:



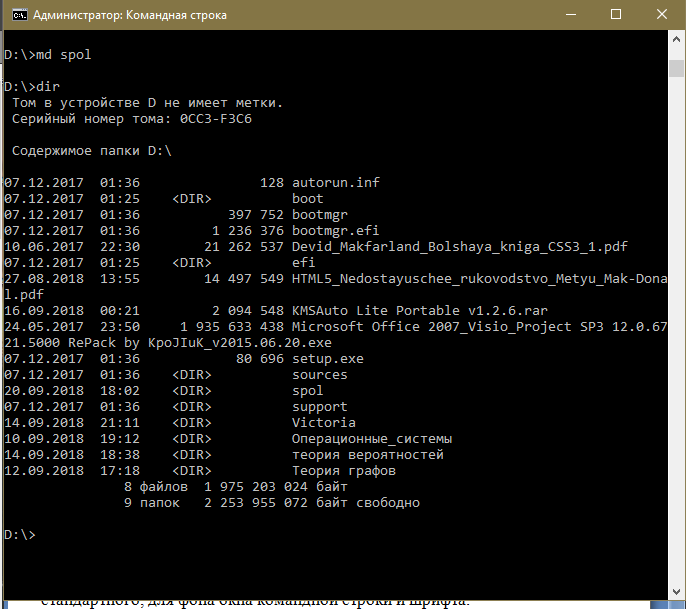
1. Запишите названия как минимум 10 внешних и 10 внутренних команд Windows из справочника.

|  |  |
| --- | --- |
| Внешние команды: | Внутренние команды: |
| * netstat * compact * recover * diskpart * ipconfig * getmac * devcon * hostname * logoff * netsh * systeminfo * lebel | * dir * cls * copy * cd * time * exit * del * md * pause * start * vol * type |

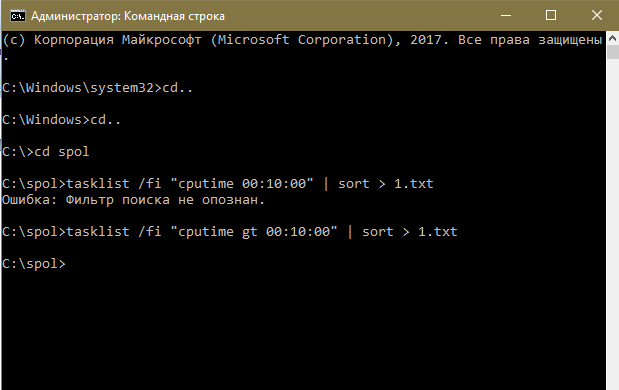
1. Изучите справку по команде **Dir**. С ее помощью выведите на экран список всех скрытых и системных файлов на диске D:

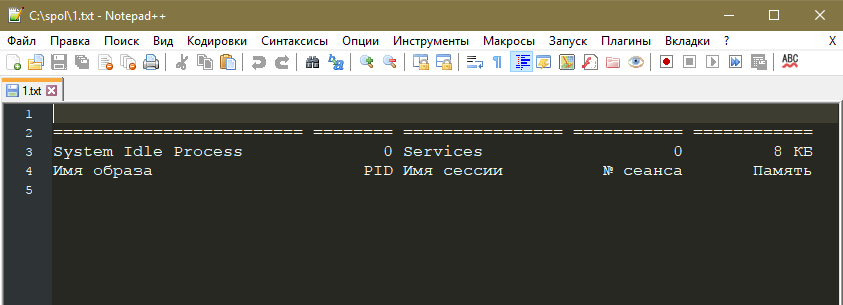


1. Создайте на диске D: папку *spo1*.

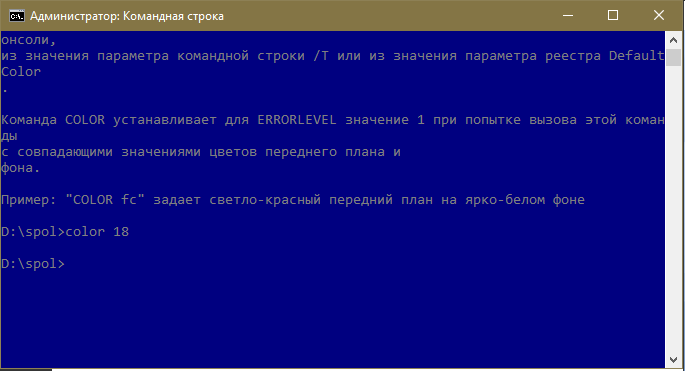


1. Изучите справку по команде **Tasklist**. Создайте в папке *spo1* текстовый файл, содержащий список процессов, использовавших процессор более 10 минут. Отсортируйте список с использованием команды **sort**.

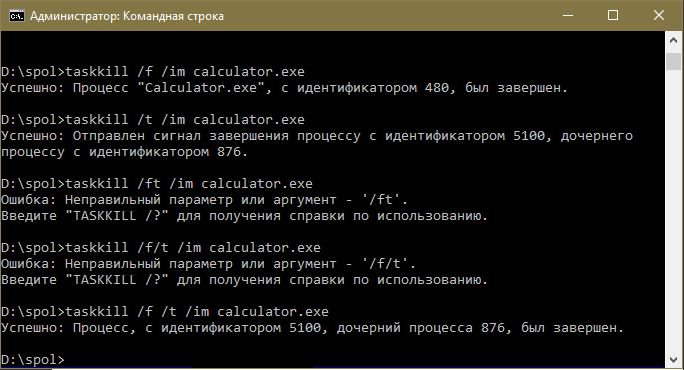




1. Очистите экран. Установите любой цвет, отличный от стандартного, для фона окна командной строки и шрифта.



1. Изучите справку по команде **Taskkill**. Запустите несколько экземпляров стандартного калькулятора Windows. Закройте все калькуляторы одной командой.



# Задание № 2 Работа с исполняемыми сценариями в среде операционной системы Windows. Основные конструкции языка командной оболочки

1. Написать файл, в котором задается 2 числовых параметра, первый параметр вводится пользователем с клавиатуры, второй задается в скрипте, и проверяется их существование. Если первая переменная существует, она выводится на экран, иначе выводится сообщение об ошибке. Если вторая переменная существует, она прибавляется к первой и выводится на экран, иначе выводится сообщение об ошибке.
2. Написать скрипт, который передает в текстовый файл текущую дату, ip-адрес текущего компьютера, имя пользователя в формате только имени участника.
3. Создайте командный файл, который копирует все файлы с расширением, заданным в качестве первого параметра из папки, заданной вторым параметром в папку, заданную третьим параметром.

# Задание № 3. Работа с приложениями и процессами ОС Windows

1. Опишите понятие приложения и понятие процесса.

Все программное обеспечение, которые работает под управлением операционной системы на нашем компьютере, даже включая иногда и саму ОС организованно в виде множества процессов. Процессы это минимальный примитив, который позволяет организовать некоторую многозадачность**.** Как исполняемый объект, процесс позволяет параллельное выполнение нескольких программ в системе (ЦП переключается между программами).

1. Опишите, чем файлы с расширением .com отличаются от файлов с расширением .exe.

Размер программы. EXE-программа может иметь любой размер, в то время как COM-файл ограничен размером одного сегмента и не превышает 64К. COM-файл всегда меньше, чем соответствующий EXE-файл; одна из причин этого - отсутствие в COM-файле 512-байтового начального блока EXE-файла.

Сегмент стека. В EXE-программе определяется сегмент стека, в то время как COM-программа генерирует стек автоматически. Таким образом при создании ассемблерной программы, которая будет преобразована в COM-файл, стек должен быть опущен.

Сегмент данных. В EXE программе обычно определяется сегмент данных, а регистр DS инициализируется адресом этого сегмента. В COM-программе все данные должны быть определены в сегменте кода.

Инициализация. EXE-программа записывает нулевое слово в стек и инициализирует регистр DS. Так как COM-программа не имеет ни стека, ни сегмента данных, то эти шаги отсутствуют. Когда COM-программа начинает работать, все сегментные регистры содержат адрес префикса программного сегмента (PSP),

256-байтового (шест. 100) блока, который резервируется операционной системой DOS непосредственно перед COM или EXE программой в памяти. Так как адресация начинается с шест. смещения 100 от начала PSP, то в программе после оператора SEGMENT кодируется директива ORG 100H.

Обработка. Для программ в EXE и COM форматах выполняется ассемблирование для получения OBJ-файла, и компоновка для получения EXE-файла. Если программа создается для выполнения как EXE-файл, то ее уже можно выполнить. Если же программа создается для выполнения как COM-файл, то компоновщиком будет выдано сообщение:

Warning: No STACK Segment

1. Опишите, как идентифицируются и какими параметрами характеризуются процессы в ОС.

Для того чтобы ОС могла управлять процессами, она должна располагать всей необходимой для этого информацией. С этой целью на каждый процесс заводится специальная информационная структура, называемая дескриптором процесса (описателем задачи, блоком управления задачей). В общем случае дескриптор процесса содержит следующую информацию:

* идентификатор процесса (так называемый PID – process identificator);
* тип (или класс) процесса, который определяет для супервизора некоторые правила предоставления ресурсов;
* приоритет процесса, в соответствии с которым супервизор предоставляет ресурсы. В рамках одного класса процессов в первую очередь обслуживаются более приоритетные процессы;
* переменную состояния, которая определяет, в каком состоянии находится процесс (готов к работе, в состоянии выполнения, ожидание устройства ввода/вывода и т. д.);
* защищённую область памяти (или адрес такой зоны), в которой хранятся текущие значения регистров процессора, если процесс прерывается, не закончив работы. Эта информация называется контекстом задачи;
* информацию о ресурсах, которыми процесс владеет и/или имеет право пользоваться (указатели на открытые файлы, информация о незавершенных операциях ввода/вывода, т.п.);
* место (или его адрес) для организации общения с другими процессами;
* параметры времени запуска (момент времени, когда процесс должен активизироваться, и периодичность этой процедуры);
* в случае отсутствия системы управления файлами – адрес задачи на диске в её исходном состоянии и адрес на диске, куда она выгружается из оперативной памяти, если её вытесняет другая (для диск-резидентных задач, которые постоянно находятся во внешней памяти на системном магнитном диске и загружаются в оперативную память только на время выполнения).

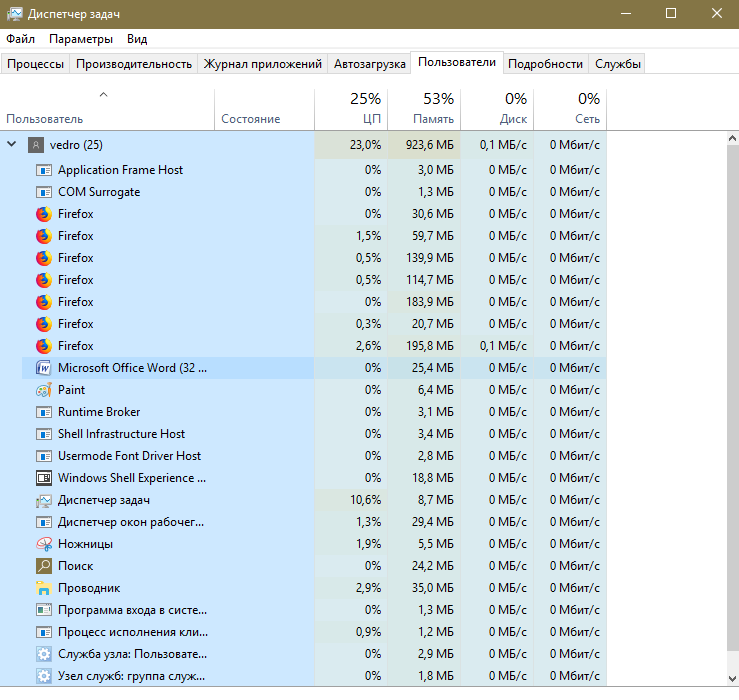
1. Опишите, в каких случаях процесс находится в состоянии «готов к запуску».

Для процесса уже созданы все системные таблицы объекты.

Процесс находится в физической оперативной памяти.

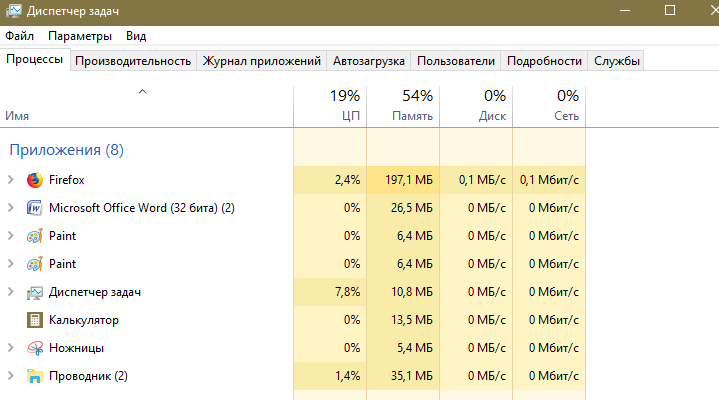
Процессу выделены все необходимые ресурсы.

1. Выполните запуск Диспетчера задач. Зафиксируйте перечень приложений и процессов, запущенных от имени текущего пользователя.

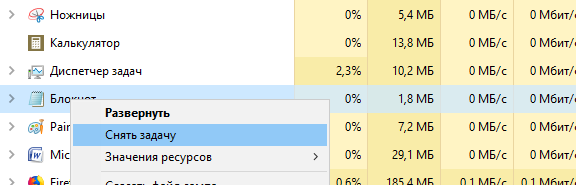


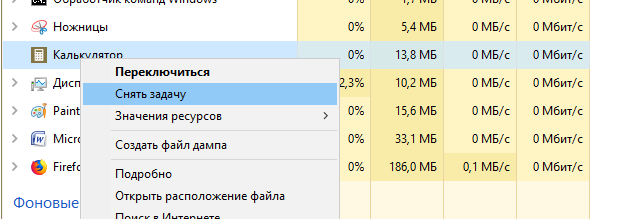
1. Последовательно запустите стандартные приложения Windows: Калькулятор и Paint, каждый раз фиксируя и описывая изменения содержимого вкладок Приложения и Процессы.





1. Включите отображение процессов всех пользователей и опишите изменения во вкладках Приложения и Процессы
2. Средствами Диспетчера задач завершите работу приложений Калькулятор и Блокнот, опишите используемые для решения задачи механизмы.





# Задание №4 Работа с базовыми понятиями и объектами ОС

1. Дайте определение понятию файловая система.

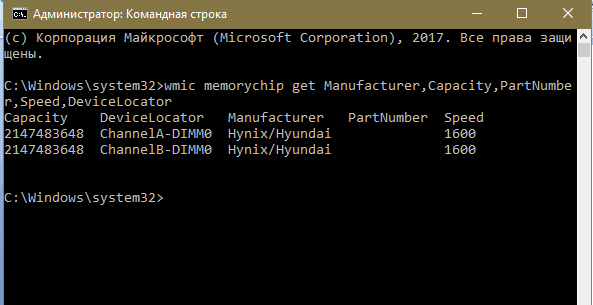
Файловая система (англ. *file system*) - порядок, определяющий способ организации, хранения и именования данных на носителях информации в компьютерах, а также в другом электронном оборудовании: цифровых фотоаппаратах, мобильных телефонах и т. п. Файловая система определяет формат содержимого и способ физического хранения информации, которую принято группировать в виде файлов. Конкретная файловая система определяет размер имен файлов (и каталогов), максимальный возможный размер файла и раздела, набор атрибутов файла. Некоторые файловые системы предоставляют сервисные возможности, например, разграничение доступа или шифрование файлов.

1. Опишите особенности организации различных файловых систем (не менее 5).

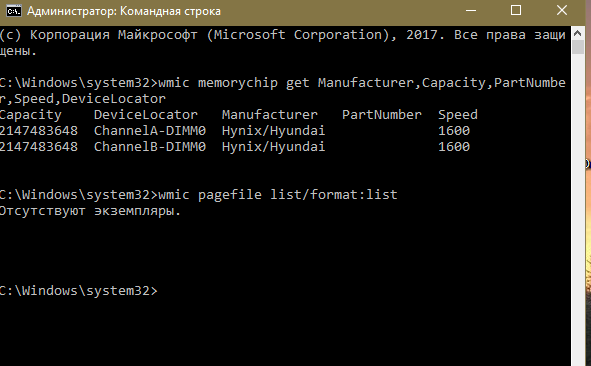
NTFS - может управлять разделами размером в несколько сотен Тбайт. Делит все полезное место носителя на кластеры – блоки данных, причем размер кластера изменяется от 512 байт до 64 Кбайт (стандартом считается кластер размером 4 Кбайт).

FAT32 - 32-разрядная адресация кластеров и ограничения в размерах: файла не более 4 Гб и тома в 128 Гб.

1. Средствами командной строки определите все виды памяти компьютера.



1. Средствами командной строки определите объем файла подкачки.



1. Дайте определение понятию реестр ОС.

Реестр – это база данных, хранящая в себе множество настроек и параметров операционной системы. Помимо ОС, там хранятся настройки программного обеспечения, информация о профилях пользователей и многое другое. Опишите способы сохранения реестра ОС Windows. Сделайте резервную копию реестра.