

## Занятие 3. Матричное представление графов

Основные определения .....	1
Пример решения задачи .....	2
Задания для самостоятельной работы .....	4

### Основные определения

Развитие алгоритмических подходов к анализу свойств графов требует определенных способов описания графов, более пригодных для практических вычислений, в том числе с использованием ЭВМ. Рассмотрим три наиболее распространенных способа представления графов.

Предположим, что все вершины и все ребра неориентированного графа или все вершины и все дуги (включая петли) ориентированного графа пронумерованы начиная с единицы. Граф (неориентированный или ориентированный) может быть представлен в виде матрицы типа  $n \times m$  где  $n$  – число вершин, а  $m$  – число ребер (или дуг). Для неориентированного графа элементы этой матрицы задаются следующим образом:

$$a_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{если для вершины } i, \text{ ребро } j \text{ инцидентно} \\ 0, & \text{в других случаях} \end{cases}$$

Для ориентированного графа элементы матрицы задаются так:

$$a_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{если для вершины } i, \text{ дуга } j \text{ выходящая} \\ 0, & \text{в других случаях} \\ -1, & \text{если для вершины } i \text{ дуга } j \text{ входящая} \end{cases}$$

Матрицу, определенную указанным образом, называют *матрицей инцидентности*.

Несмотря на то, что представление графа в виде матрицы инцидентности играет весьма большую роль в теоретических исследованиях, практически этот способ весьма неэффективен. В матрице в каждом столбце только два ненулевых элемента, что делает этот способ представления графа неэкономным при большом количестве вершин.

Более эффективной матричной структурой, представляющей граф, служит матрица смежности вершин. Это квадратная матрица  $V$  порядка  $n$ , элементы которой определяют следующим образом:

для неориентированного графа:  $b_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{если } i \text{ и } j \text{ смежные} \\ 0, & \text{в других случаях} \end{cases}$

для ориентированного графа:  $b_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{если из вершины } i \text{ в } j \text{ есть дуга} \\ 0, & \text{в других случаях} \end{cases}$

Еще один способ матричного задания графов – матрица Кирхгофа. Пусть дан простой граф  $G$  с  $n$  вершинами. Тогда матрица Кирхгофа  $K = (k_{i,j})_{n \times n}$  данного графа будет определяться следующим образом:

$$k_{i,j} = \begin{cases} \deg(v_i), & \text{если } i = j \\ -1, & \text{если } (v_i, v_j) \in E(G) \\ 0, & \text{в других случаях} \end{cases}$$

где  $\deg(v_i)$  – степень вершины  $v_i$ , то есть количество рёбер графа, инцидентных вершине  $v_i$  (при подсчёте степени ребро-петля учитывается дважды).

Также матрицу Кирхгофа можно определить как разность матриц  $K=D-A$ , где  $A$  – это матрица смежности данного графа, а  $D = (d_{i,j})_{n \times n}$  – матрица, на главной диагонали которой степени вершин графа, а остальные элементы – нули:

$$d_{ij} = \begin{cases} \deg(v_i), & \text{если } i = j \\ 0, & \text{в других случаях} \end{cases}$$

## Пример решения задачи

1. Постройте матрицу инцидентности следующего графа:

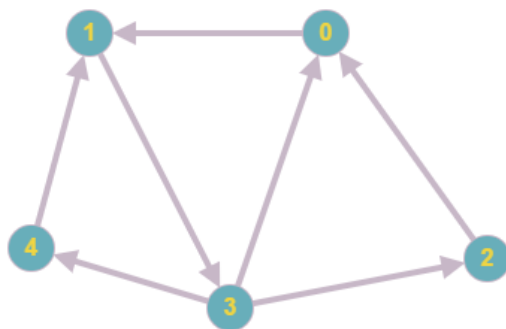


Рисунок 1.

Матрица инцидентности графа с 5 вершинами и 7 ребрами имеет 5 строк и 7 столбцов, строки соответствуют вершинам графа, а столбцы – ребрам.

В соответствии с определением искомая матрица имеет вид:

	$(0,1)$	$(0,2)$	$(0,3)$	$(1,3)$	$(1,4)$	$(2,3)$	$(3,4)$
$0$	1	-1	-1	0	0	0	0
$1$	-1	0	0	1	-1	0	0
$2$	0	1	0	0	0	-1	0
$3$	0	0	1	-1	0	1	1
$4$	0	0	0	0	1	0	-1

2. Постройте матрицу смежности графа, представленного на рисунке 1:

Матрица смежности графа с 5 вершинами имеет 5 строк и 5 столбцов, строки и столбцы соответствуют вершинам графа. В соответствии с определением искомая матрица имеет вид:

	$0$	$1$	$2$	$3$	$4$
$0$	0	1	0	0	0
$1$	0	0	0	1	0
$2$	1	0	0	0	0
$3$	1	0	1	0	1
$4$	0	1	0	0	0

3. Постройте матрицу Кирхгофа графа, представленного на рисунке 2:

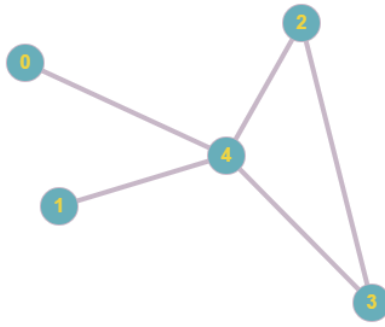


Рисунок 2.

Матрица Кирхгофа графа с 5 вершинами имеет 5 строк и 5 столбцов. На главной диагонали матрицы стоят степени соответствующих вершин. В соответствии с определением искомая матрица имеет вид:

	<i>0</i>	<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>	<i>4</i>
<i>0</i>	1	0	0	0	-1
<i>1</i>	0	1	0	0	-1
<i>2</i>	0	0	2	-1	-1
<i>3</i>	0	0	-1	2	-1
<i>4</i>	-1	-1	-1	-1	4

### Задания для самостоятельной работы

1. Построить связный неориентированный граф с 8-ю вершинами.
2. Построить его матрицу смежности.
3. Построить его матрицу инцидентности.
4. Построить матрицу Кирхгофа графа.
5. Вычислить матрицы инцидентности подграфов  $Q$  графа  $G$ , где

$$Q = G - v_i - v_j, \quad i = 1, 2, 3, j = 4, 5$$

6. Построить граф по заданной матрице инцидентности:

$$\begin{array}{c}
 \begin{array}{cccccccccc}
 & a & b & c & d & e & f & g & h & i \\
 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
 2 & -1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\
 3 & 0 & -1 & 0 & 0 & -1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\
 4 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & -1 & 0 & -1 \\
 5 & 0 & 0 & -1 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
 6 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1
 \end{array} \\
 \left. \begin{array}{c} \\ \\ \\ \\ \\ \\ \end{array} \right)
 \end{array}$$

7. Для полученного графа построить дополнительный граф. Для полученного дополнительного графа построить матрицу смежности.
8. Пусть  $G$ —граф, множество вершин которого совпадает с отрезком натурального ряда  $\{1,2,\dots,5\}$ , а множество ребер определяется следующим условием: несовпадающие вершины  $v_i$  и  $v_j$  смежны тогда, когда числа  $i$  и  $j$  взаимно просты. Какой вид имеют: матрица смежности графа  $G$ ; матрица инцидентий  $G$ ; матрица Кирхгофа графа  $G$ ?
9. Определить, какой из графов, заданных множеством ребер, является колесом, какой из графов является полным, какой из графов является двудольным.
- $E_1 = \{(1,4), (2,4), (4,3), (1,2), (2,3), (1,3)\}$
  - $E_2 = \{(1,2), (1,4), (1,3), (2,3), (2,4), (3,4)\}$
  - $E_2 = \{(1,2), (1,4), (3,2), (3,4)\}$