Зарезервированные идентификаторы:

if – условный оператор, который служит для выполнения какой-либо функции, в том случае, когда условие является верным;

char – целочисленный (символьный) тип данных, который используется для представления символов;

for – цикл, который используется при знании точного количества действий (итераций) цикла;

bool – целочисленный (логический) тип данных, который используется для хранения результатов логических выражений;

void – специальный тип указателя, который может указывать на объекты любого типа данных;

return – оператор, который служит для возврата в точку, где была активирована функция;

break – оператор принудительного окончания цикла, миную стандартную проверку условия;

while – цикл , при котором мы не знаем, сколько итераций должен произвести цикл;

int i,j – координаты клетки;

int dir – направление;

const int DOWN = 0 – постоянная направления вниз;

const int LEFT = 1 – постоянная направления влево;

const int RIGHT = 2 – постоянная направления вправо;

const int UP = 3 – постоянная направления вверх;

const int DIJ[4][2]={{1,0},{0,-1},{0,1}{-1,0}} – описание массива констант;

char map[12][12] – ДРП проходимости: 0 – свободно, 1 – препятствие;

const int hmap – постоянная высота ДРП;

const int wmap – постоянная ширина ДРП;

int ai, aj, adir – текущие координаты и направление луча А;

int bi, bj, bdir – текущие координаты и направление луча В;

int Ai, Aj – координаты А;

int Amain, Aadd – основное и дополнительное направления луча А;

int Bi, Bj – координаты В;

int Bmain, Badd – основное и дополнительное направления луча В;

int An, Bn – число клеток лучей;

int invdir(int dir) – вычисление направление обратное dir;

bool cross(trarh X[], int Xn, int I, int j) – проверка пересечений луча X в i,j

bool canmove(trarh X[], int Xn, int I, int j, int dir, int \*inew, int \*jnew) – проверка возможности движения из i,j в направлении dir;

\*inew=i+DIJ[dir][0] – новая координата по i;

\*jnew=j+DIJ[dir][1] – новая координата по j;

void savestep(trarh X[], int \*Xn, int I, int j, int dir) – сохранение координат и направления шага в пути луча X;

void drawmap() – вывод карты на экран;

int inew, jnew – новые координаты луча.